

Projet d'apprentissage : tracer des vagues

Exercice n°1 : Agir avec le corps , découvrir les vagues par le mouvement

S'entraîner à faire des vagues :

1- En suivant un chemin autours de (plots, objets, personnes)



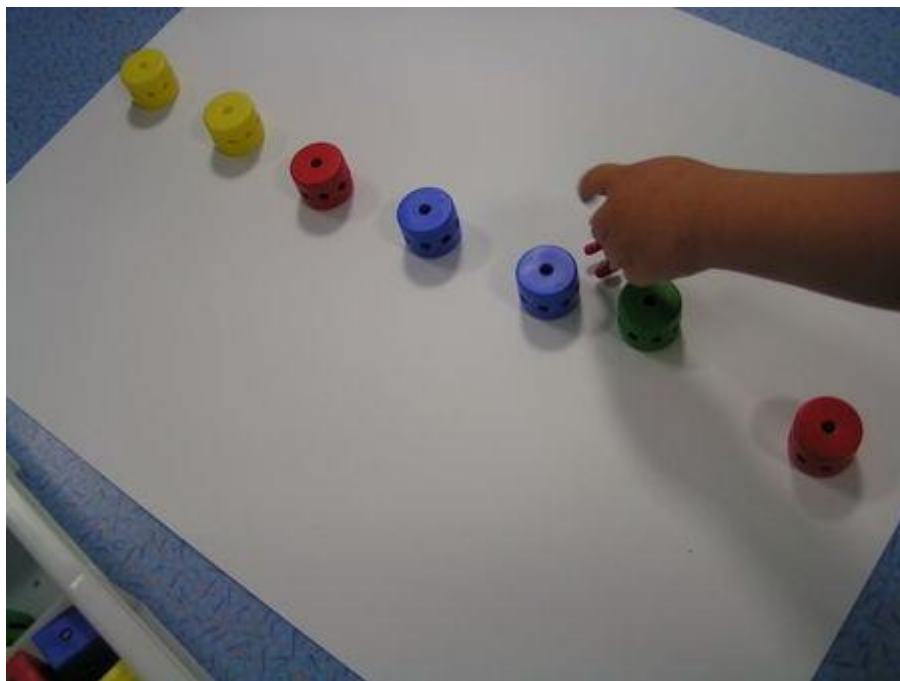
Verbaliser le chemin en répétant : je tourne au -dessus de..., je tourne au-dessous de ...



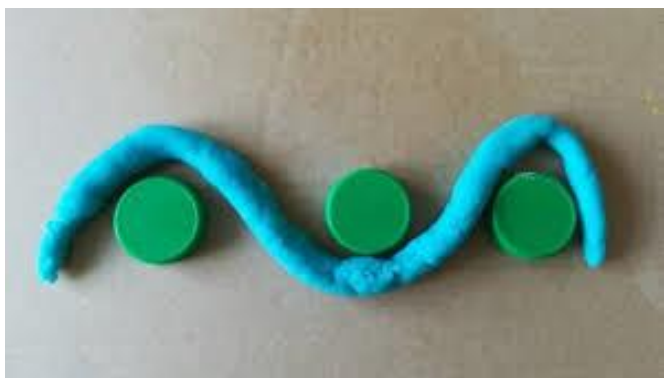
2- Puis matérialiser le chemin avec une corde pour dessiner les vagues



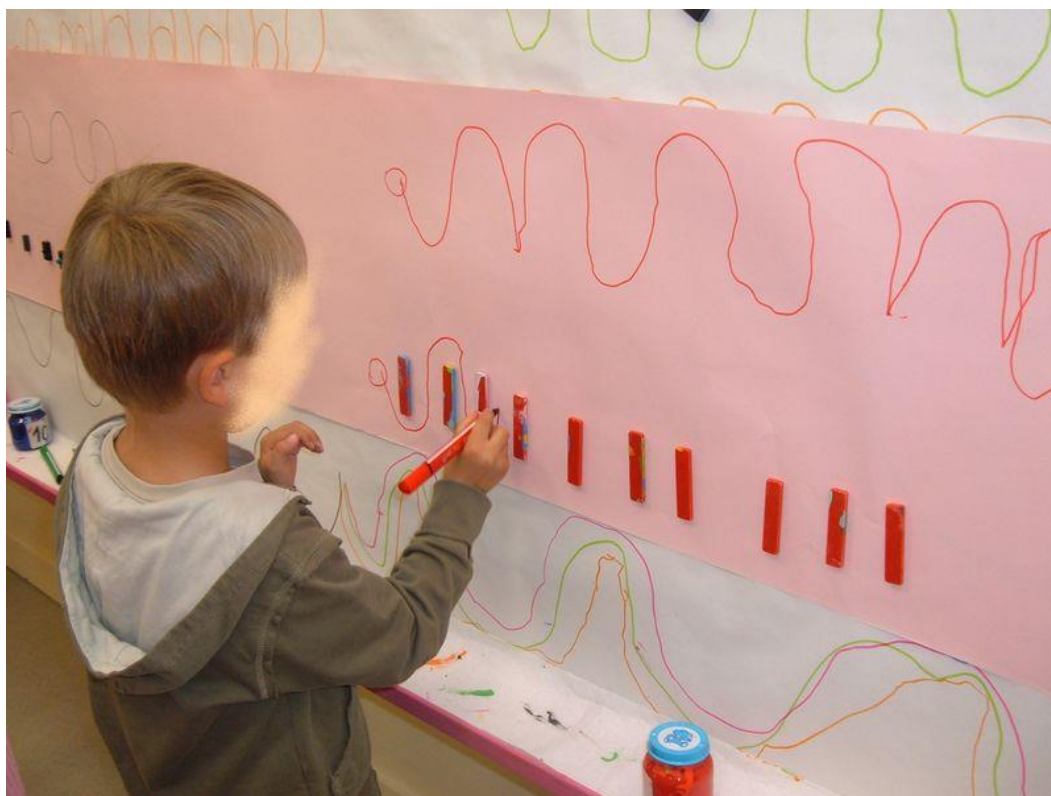
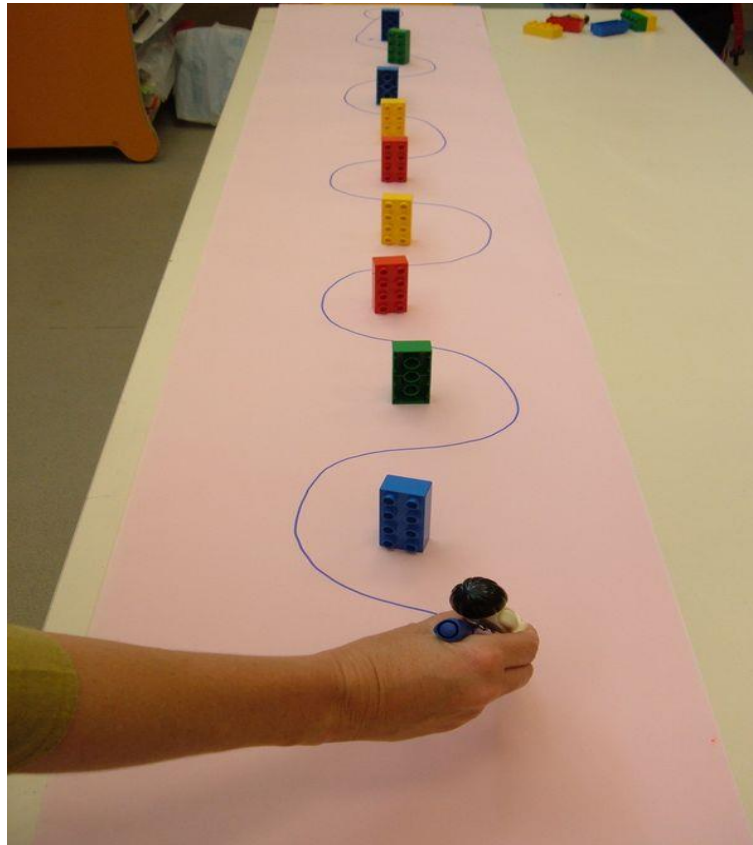
Exercice n°2 : jouer à faire des vagues avec des petits personnages en imaginant qu'ils font le chemin en passant au-dessus, au-dessous



Exercices n°3 : pour mémoriser le tracé des vagues, faire des vagues ... en pâte à modeler, avec des bandes de papier dans la semoule ou dans le sable en traçant avec le doigt, sur ardoises velleda



Exercices n°4 : pour tracer et induire le tracé des boucles , faire des boucles avec des gros feutres ... en tournant autour des objets placés sur une feuille (bâtons, bouchons...)

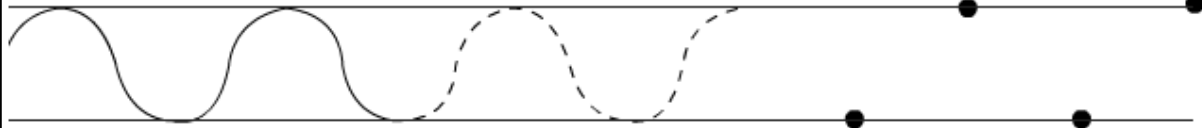
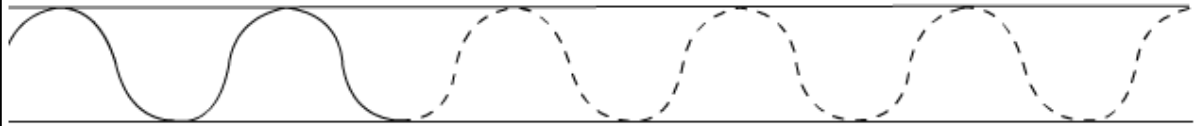
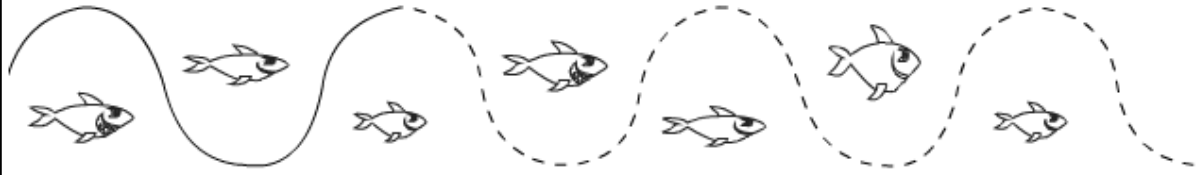


Exercice faire des vagues en tournant autour des gommettes

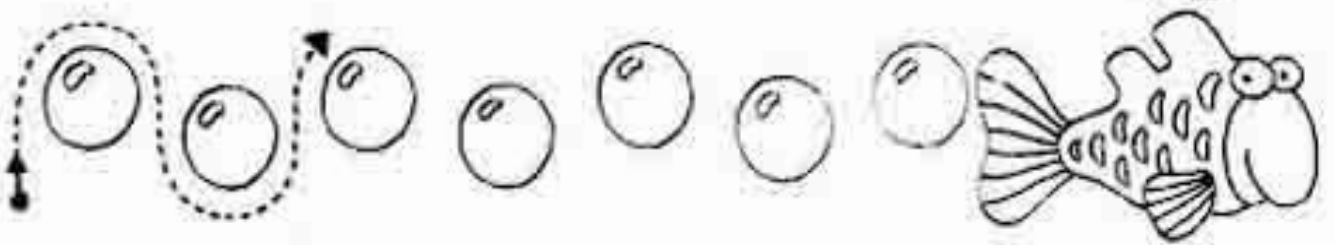
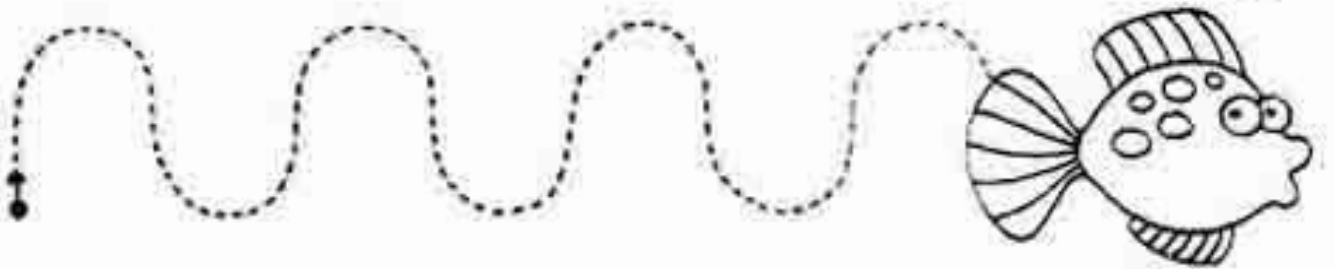
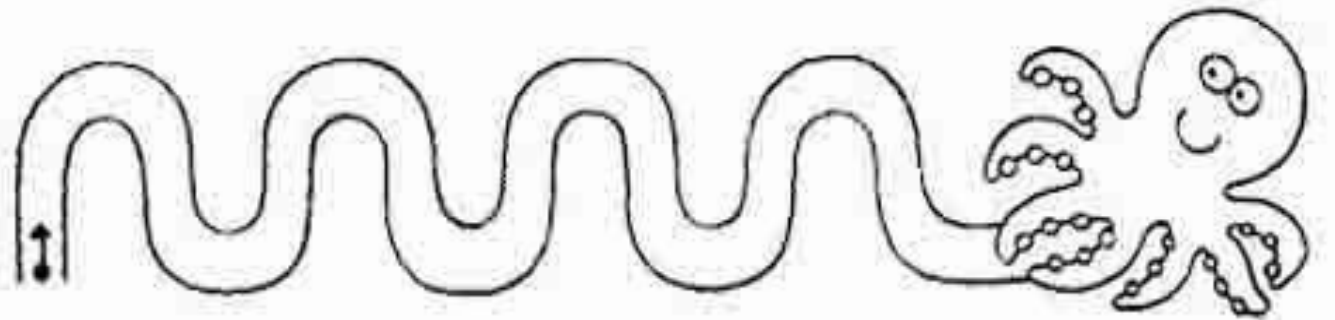
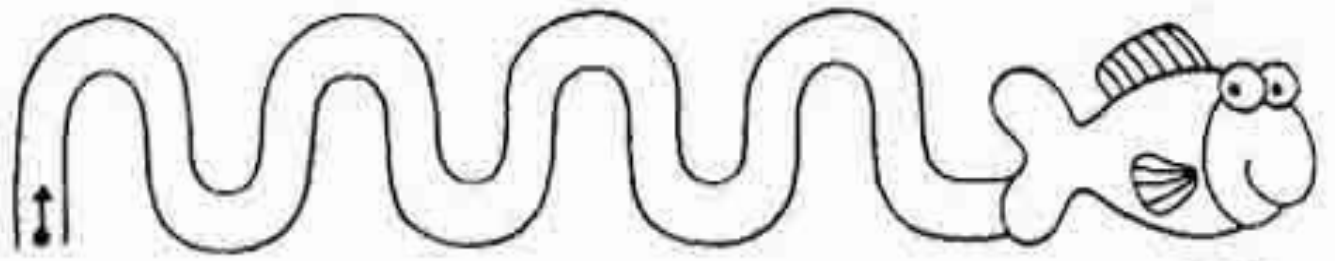
S'entraîner d'abord avec le doigt ou sur pochette effaçable et feutre velleda



Les vagues



Repasse sur les vagues sans lever ton crayon feutre , puis continue à les tracer (tu peux d'abord t'entraîner sur pochette transparente).



Geste graphique : les vagues.

Trace le chemin pris par chaque avion pour rejoindre son hangar.

