

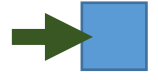
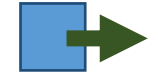



1	2	Titre : jeu traditionnel, Jacques a dit			
3	4	But : se déplacer, déplacer des parties de son corps selon une commande précise			
PS MS GS	Durée : 15 minutes 	2 joueurs minimum 	 en intérieur ou en extérieur 	Sans matériel	Trace dans mon cahier d'activité 

Descriptif

- Il faut un meneur de jeu et un ou plusieurs joueurs.
- Les joueurs écoutent les commandes du meneur et doivent les réaliser si le meneur a commencé sa phrase par « Jacques a dit... ». Cela nécessite donc de l'attention.
Exemples :
 - le meneur dit « Jacques a dit de lever les bras », les joueurs doivent lever les bras.
 - le meneur dit « levez les bras », les joueurs ne doivent pas lever les bras.
- Les commandes doivent être centrées autour de gestes simples et ne pas nécessiter d'acrobaties qui pourraient être dangereuses.
- **Ce jeu permet également aux enfants d'entendre de nouveau et de réutiliser des mots appris à l'école : les parties du corps, les actions,...**
- Si un joueur réalise la commande alors que le meneur n'a pas dit « Jacques a dit », il est éliminé ou a un gage amical ou devient meneur.

Idées de commandes simples	Autres idées de commandes
<p> Levez les bras Touchez vos orteils Penchez-vous et touchez vos genoux Touchez-vous le dessus de la tête Touchez vos épaules Tenez-vous sur un pied Fermez vos yeux Étirez-vous vers le ciel Mettez les mains sur les hanches Touchez votre nez Touchez votre épaule gauche avec votre main droite Touchez votre pied droit Balancez vos bras Tournez sur vous-même Sautez Croisez vos doigts Marchez à quatre pattes Rampez Improviser une danse sur la musique Allez à cloche pied jusqu'à ... Sautez 5 fois par-dessus la ligne Passez sous toutes les chaises Faites le tour de la table (aller jusqu'à...) avec des pas de géant, des pas de fourmi, en sautant, en rampant, en roulant sur le côté, à quatre pattes,... </p> <p> <u>Si extérieur, idées de commandes supplémentaires :</u> Courez jusqu'à l'arbre Lancez le ballon dans le cerceau, sur le mur, dans le but Faites tomber toutes les quilles avec la balle ... </p>	<p> <u>Allant vers le mime :</u> Faites une drôle de tête Jouez un air de guitare Faites la grenouille Agissez comme un robot Faites du cheval ... </p> <p> <u>Allant vers la numération :</u> Tapez 3 fois dans vos mains Sautez 2 fois ... </p> <p> <u>Allant vers le repérage dans l'espace :</u> Cachez-vous derrière le fauteuil Montez sur la chaise Mettez vos mains sous la serviette Prenez la cuillère de la main droite Placez- vous entre la table et la chaise Placez-vous devant la fenêtre ... </p>