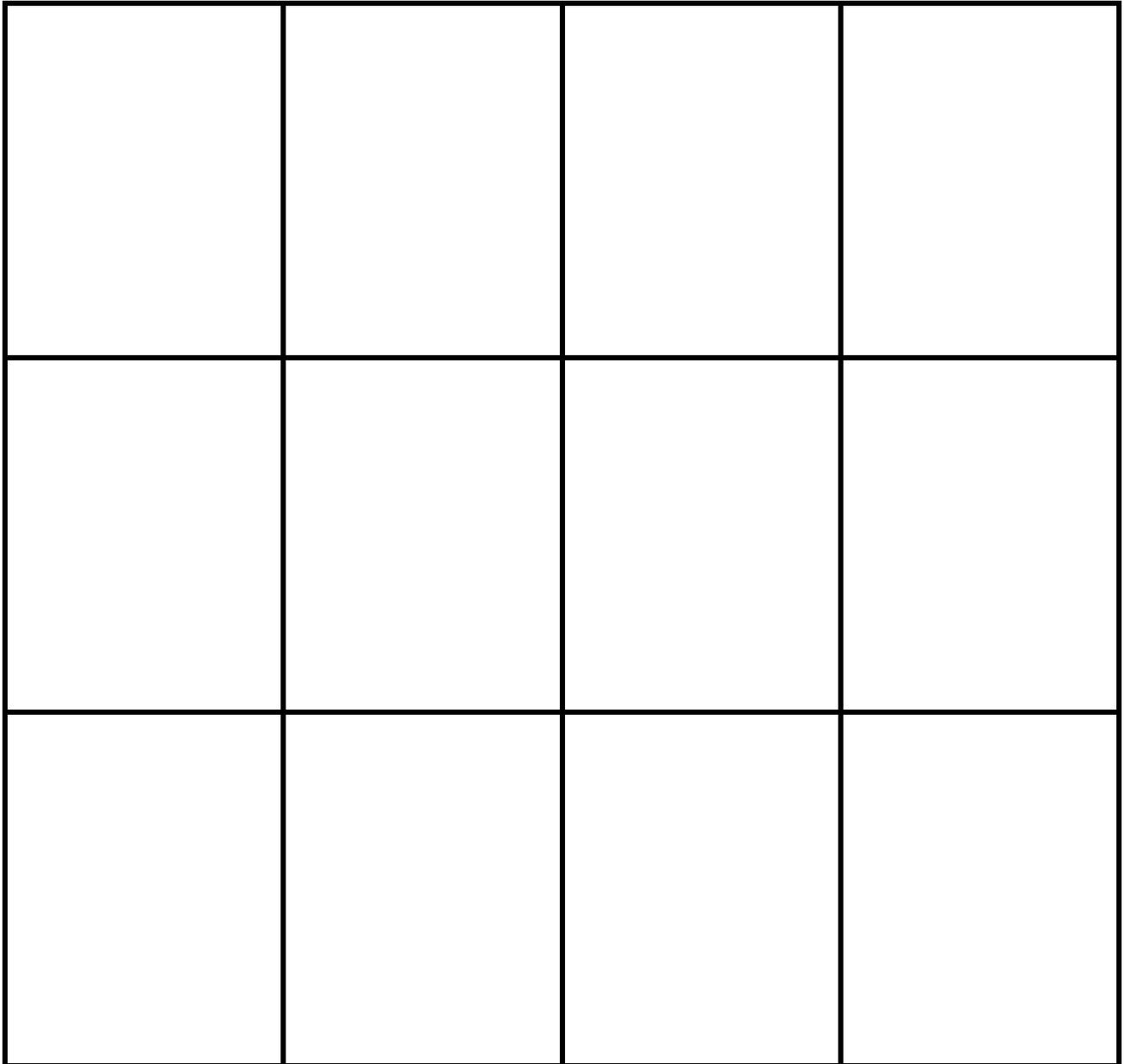


Projet d'apprentissage :se repérer dans un quadrillage

1 -Prendre des repères sur un quadrillage vierge (sur le quadrillage ci – dessous)



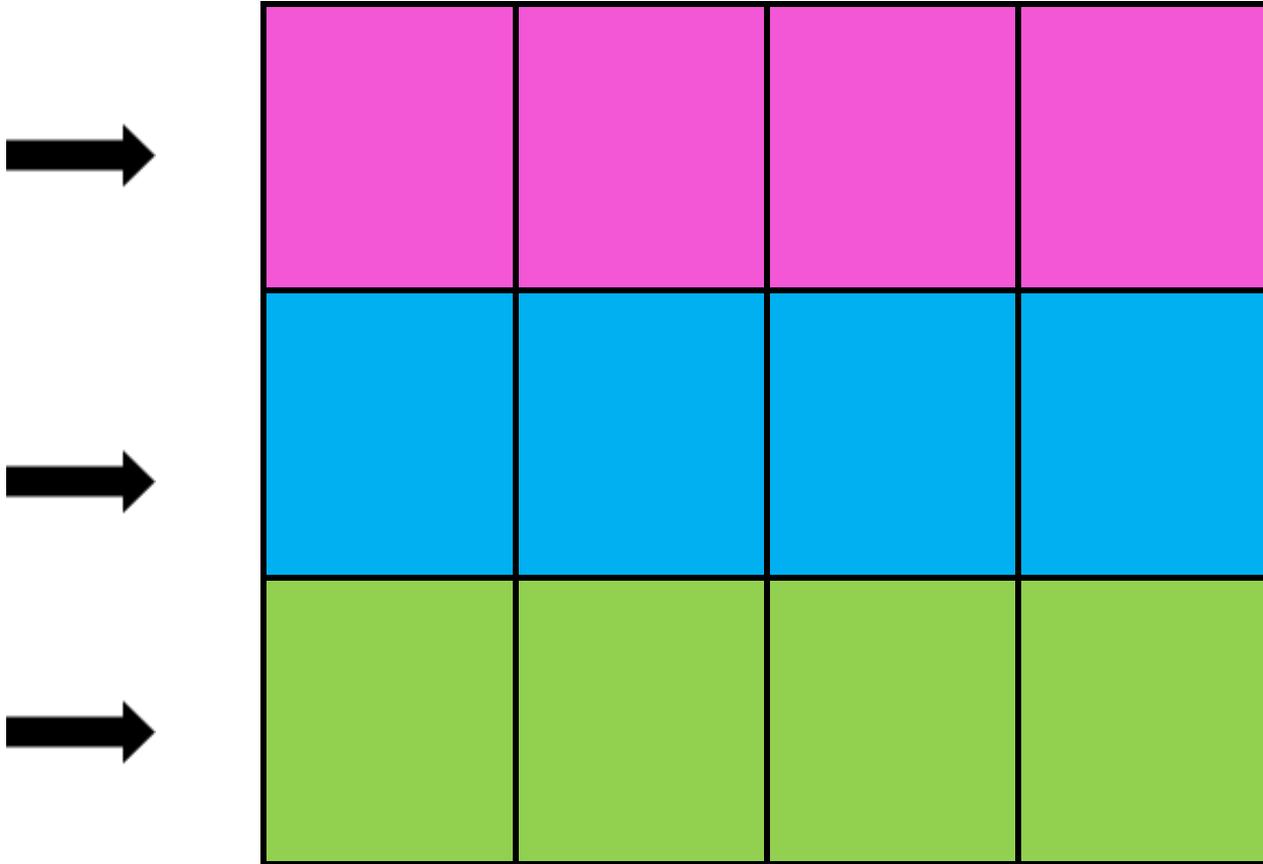
1- Faire repérer les lignes horizontales

-Passer son doigt de gauche à droite sur les 3 lignes

-Monter la ligne du haut

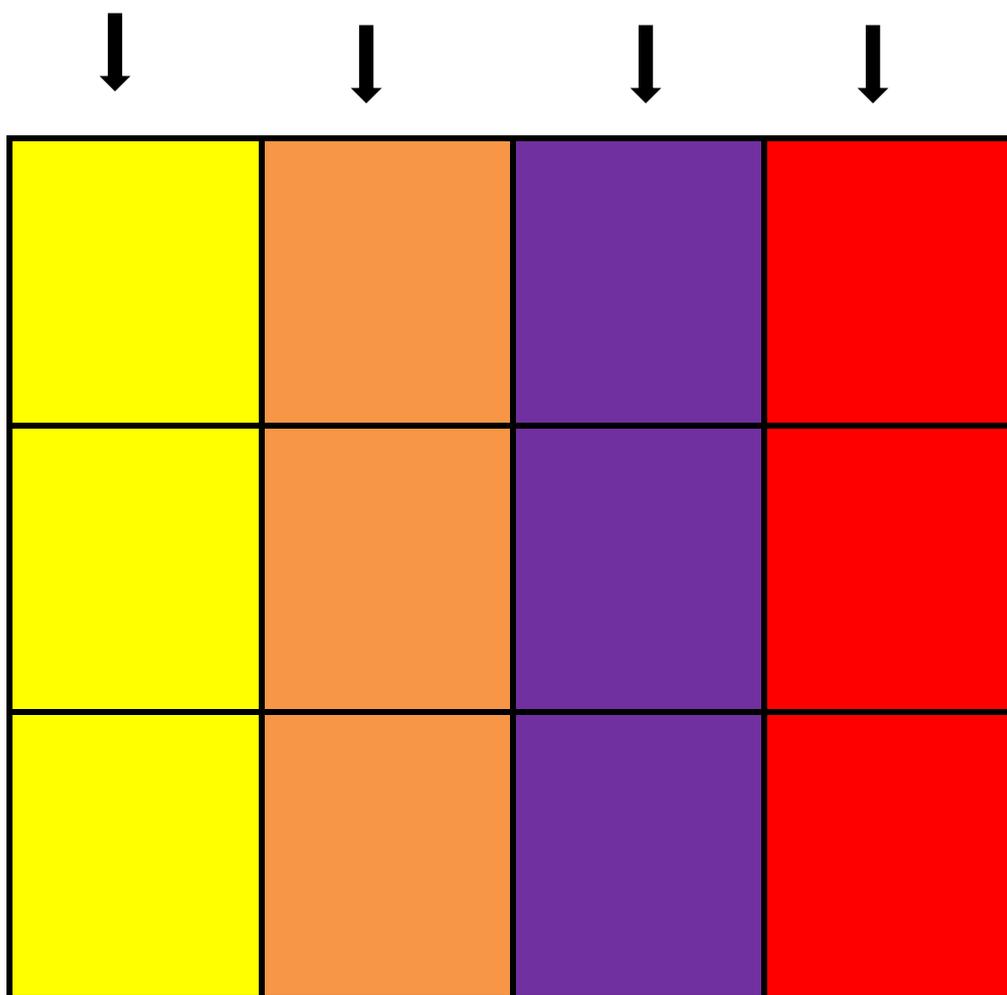
-Montrer la ligne du bas

-Montrer la ligne du milieu



Les enfants eux montrent sur le quadrillage vierge , si ils ont des difficultés ils peuvent regarder le quadrillage avec les couleurs puis repasser la ligne avec le doigt sur le quadrillage vierge

2- Faire repérer les colonnes verticales



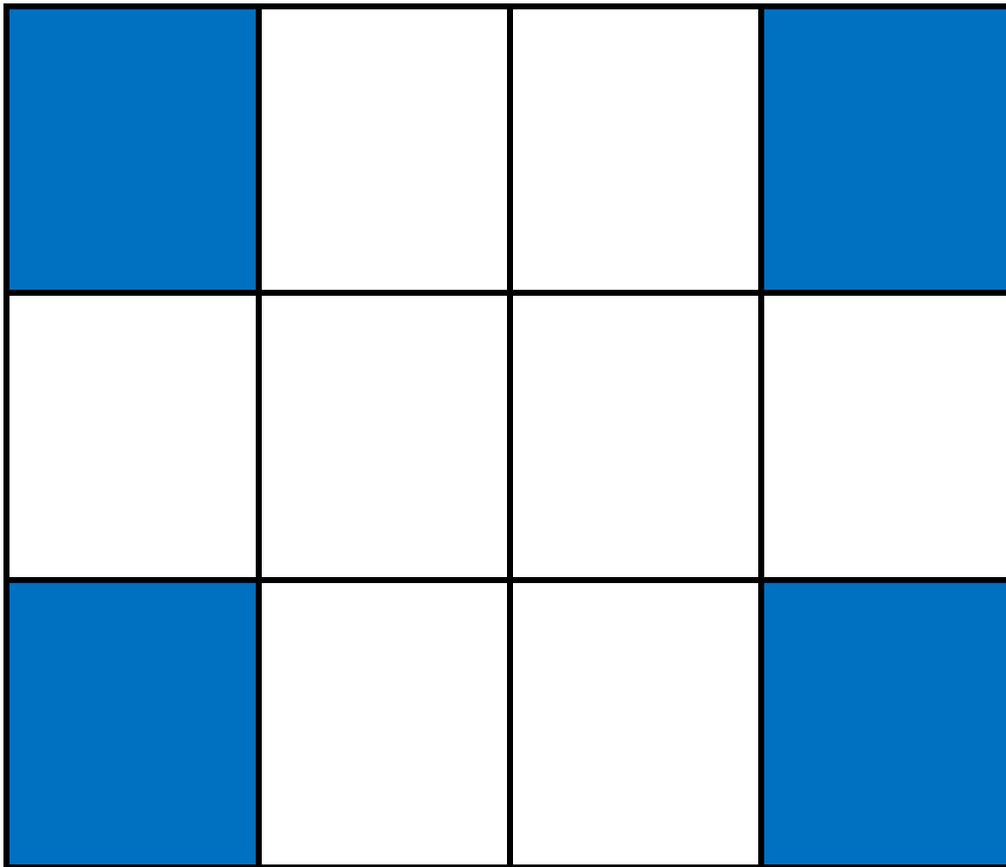
-Passer son doigt de haut en bas à droite sur les 3 colonnes

-Monter la 1^{ère} colonne

-Montrer la 4^{ème} colonne

Faire la même chose avec les 2 autres colonnes, si les enfants ont des difficultés montrer le quadrillage avec les couleurs

3- Faire repérer les coins (les 2 en haut, puis les 2 en bas).

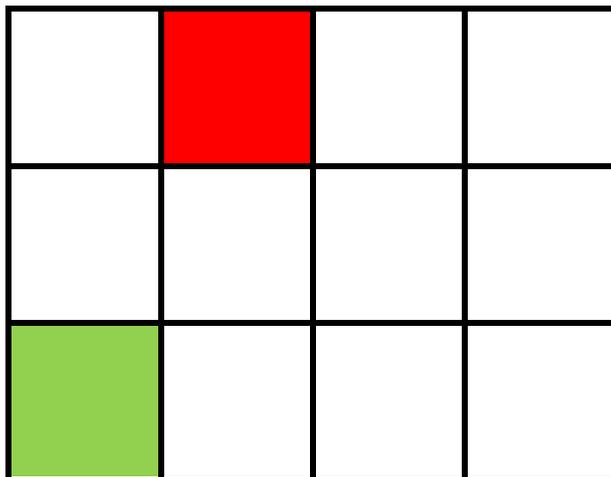


Les enfants doivent montrer sur le quadrillage vierge

4- Faire repérer les cases , montrer que les traits couchés et debouts qui se croisent forment des cases

Ex : Demander à l'enfant « **Montre moi la 2ème case dans la 1ère ligne horizontale** » »

Montre moi la 3^{ème} case dans la 1^{ère} colonne debout

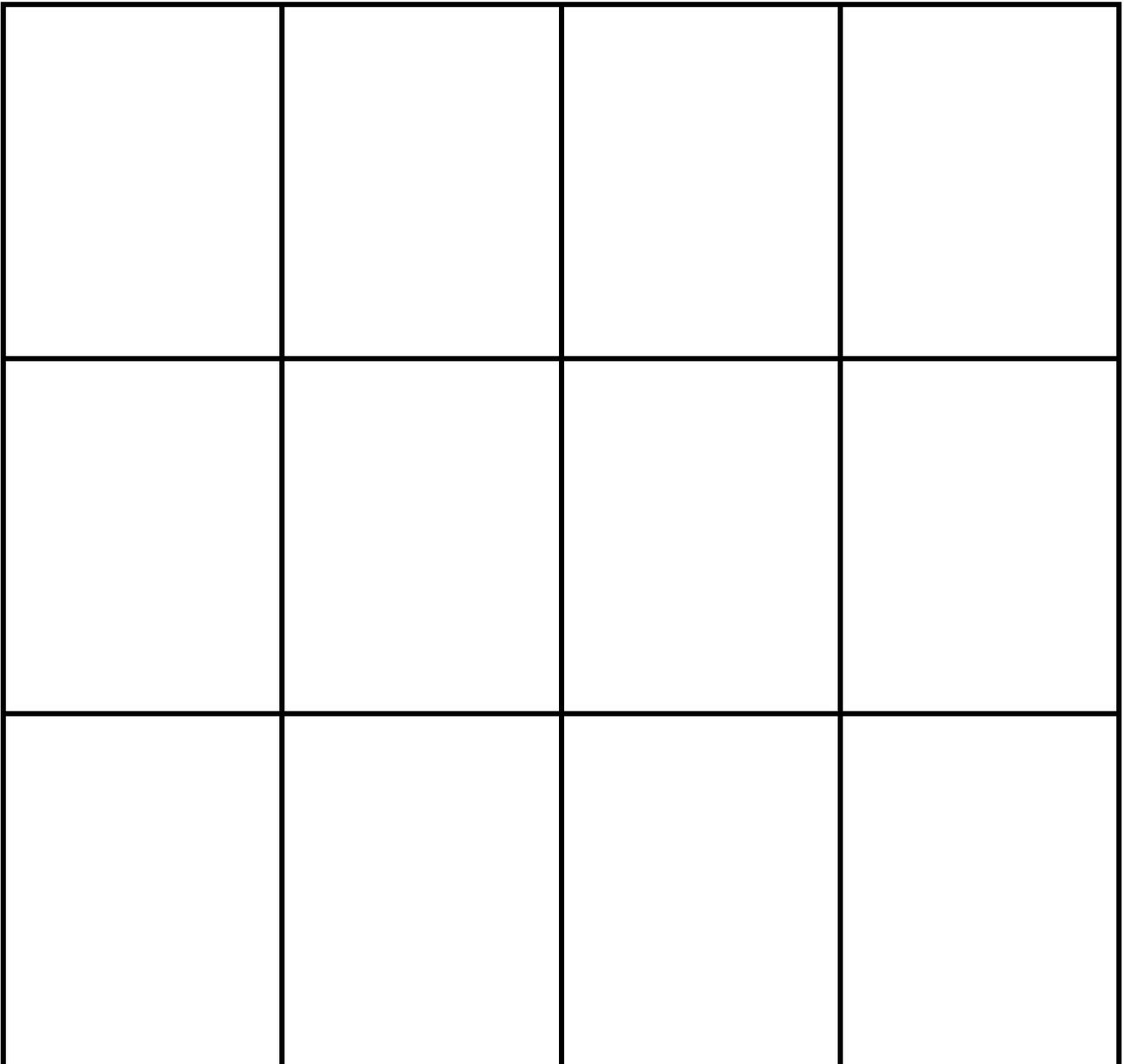


2 – Manipuler (sur les 2 quadrillages ci –dessous)

Jouer à la grille du voisin :

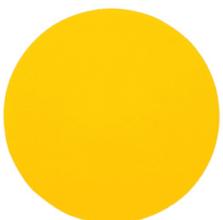
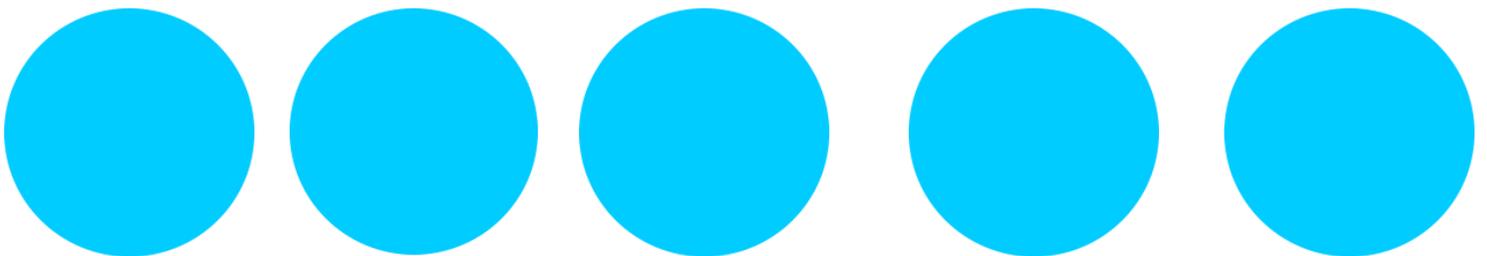
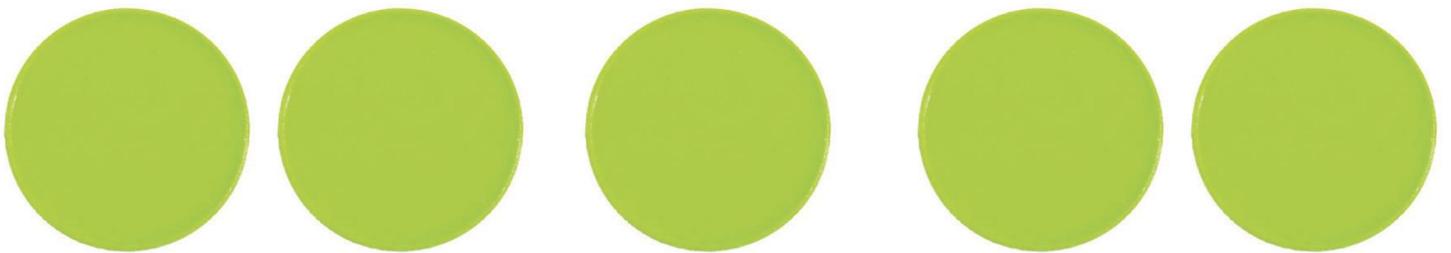
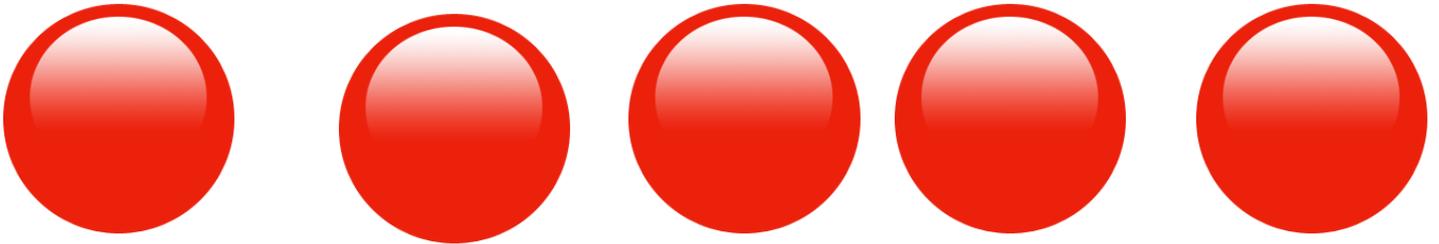
Avec des jetons de couleurs : reproduire le modèle préparé par le joueur 1 (adulte) les jetons sont à découper ci –dessous

Faire prendre des repères pour placer les jetons (ex dans un coin , ou à côté d'un autre , dans la case au-dessus, en dessous, dans la ligne horizontale en bas...).



Jetons à découper pour manipuler & faire des modèles de quadrillages à reproduire

Si vous avez des pions de couleur de n'importe quel jeu, vous pouvez les utiliser et ne pas imprimer ceux la



3 – Reproduire des modèles de quadrillage

Exercice n1 : découpe les images et replace les dans le quadrillage vierge pour reproduire le modèle

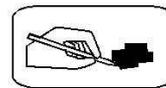
Stig Antonsen 2016 AutismeSpektrum



Exercice n°2 :

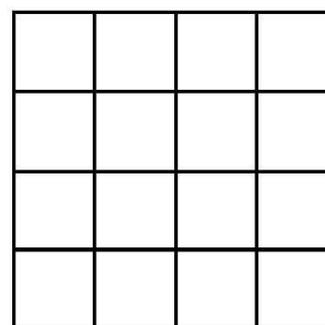
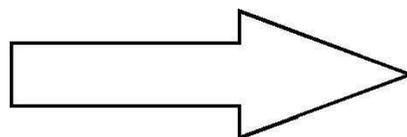
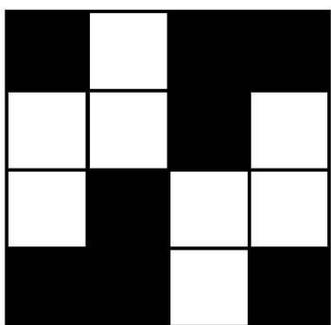
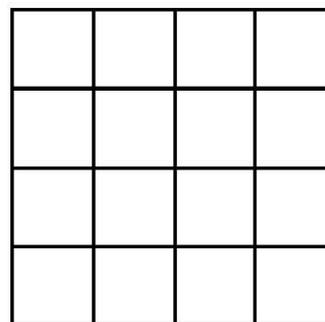
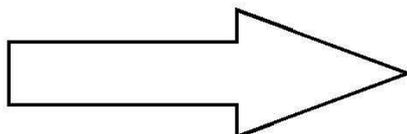
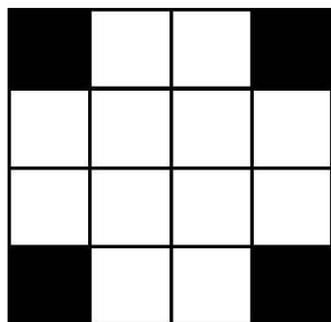
Prénom : _____

--	--	--



Je colorie

Noircis les cases comme sur les modèles.



Exercice n°3

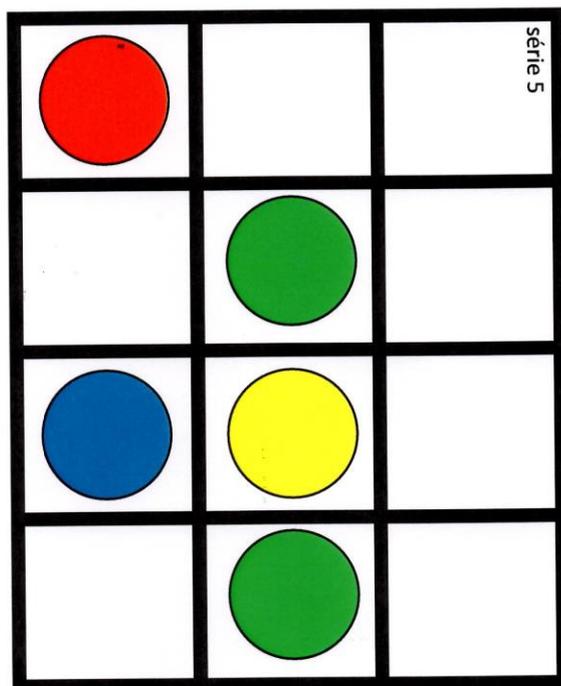
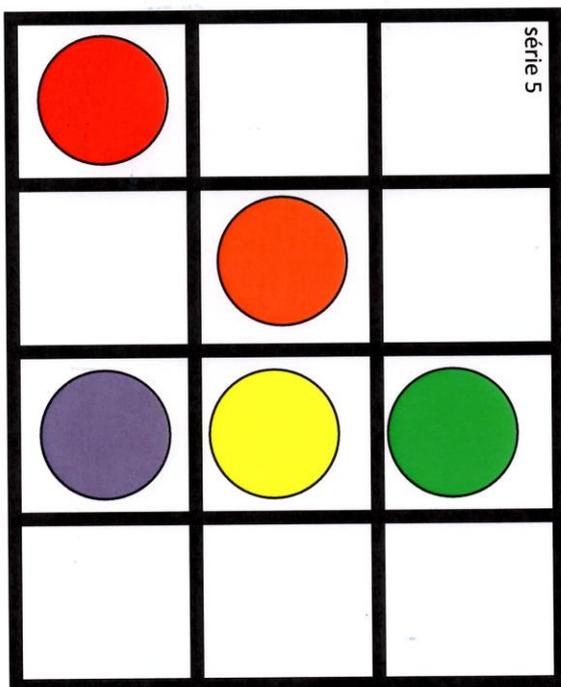
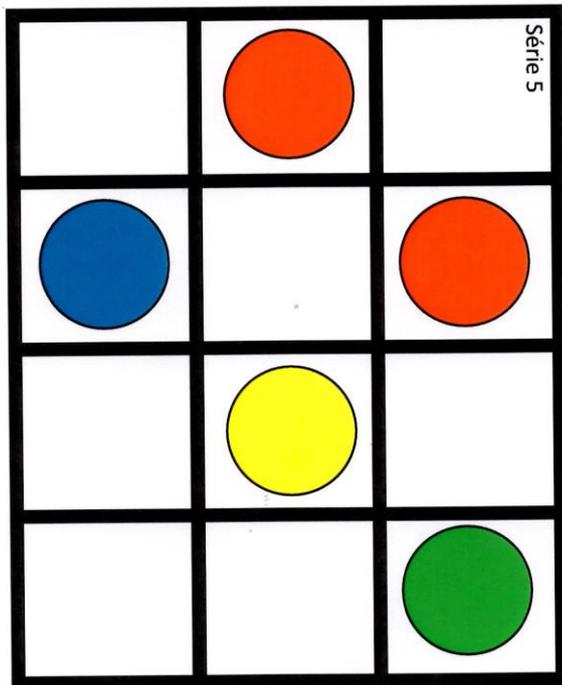
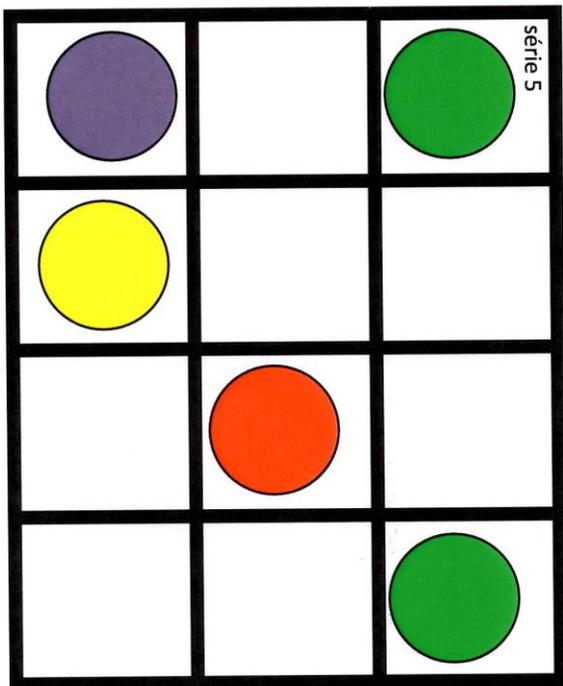


Dessine une croix dans les bonnes cases pour que les éléphants soient identiques.

Orientation spatiale

*

D'autres modèles à reproduire pour les enfants qui le souhaitent



Série 5			

Série 5			

Série 5			

Série 5			